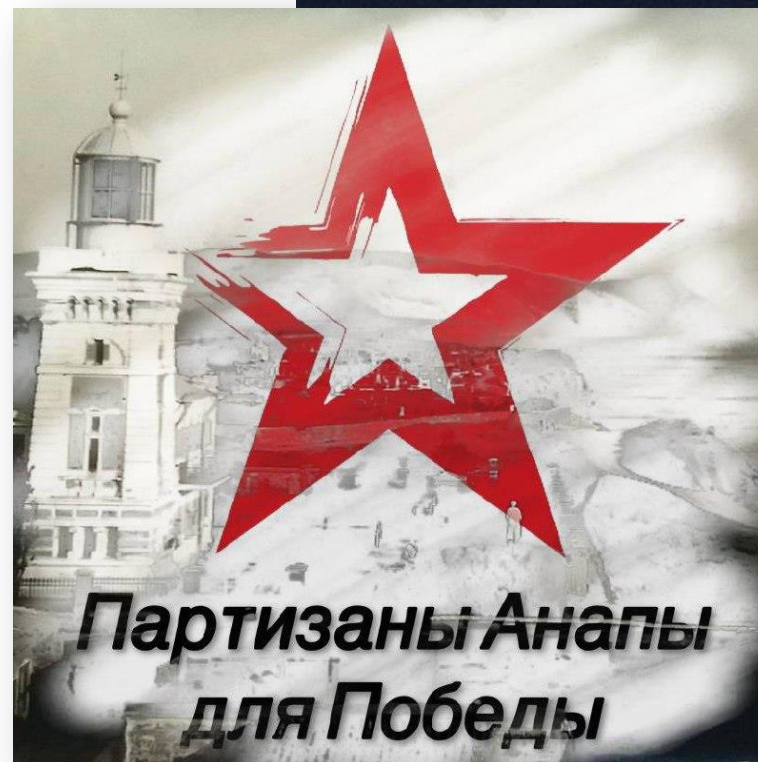


Экопатриотический
пешеходный маршрут

Партизаны Анапы для Победы

Стребкова А.Е.





О себе:

01. Студентка 3 курса КУБГУ г. Краснодар

02. Учитель истории и обществознания
МБОУ СОШ №1 им. Самбутова

03. Волонтер в сфере туризма



Серебряные волонтеры - наставники

Гусакова Луиза Салиховна
Директор АНО САП «Серебряный
возраст»

Иванищева Елена Михайловна
АНО САП «Серебряный возраст»

Зотова Светлана Владимировна
Комитет социального предпринимательства ана
пского отделения опора России

Асланян Александра Карниговна
Учитель МБОУ СОШ №1 им. Самбурава





Голова, наполненная отрывочными, бессвязными знаниями, похожа на кладовую, в которой все в беспорядке и где сам хозяин ничего не отыщет; голова, где только система без знания, похожа на лавку, в которой на всех ящиках есть надписи, а в ящиках пусто.

*К.Д. Ушинский
(1823 — 1871).*



Квест-игра позволяет:

1

- Интерес детей и молодежи к военной истории на территории своей малой родины

2

- Предложить им новую, современную форму изучения военной истории;

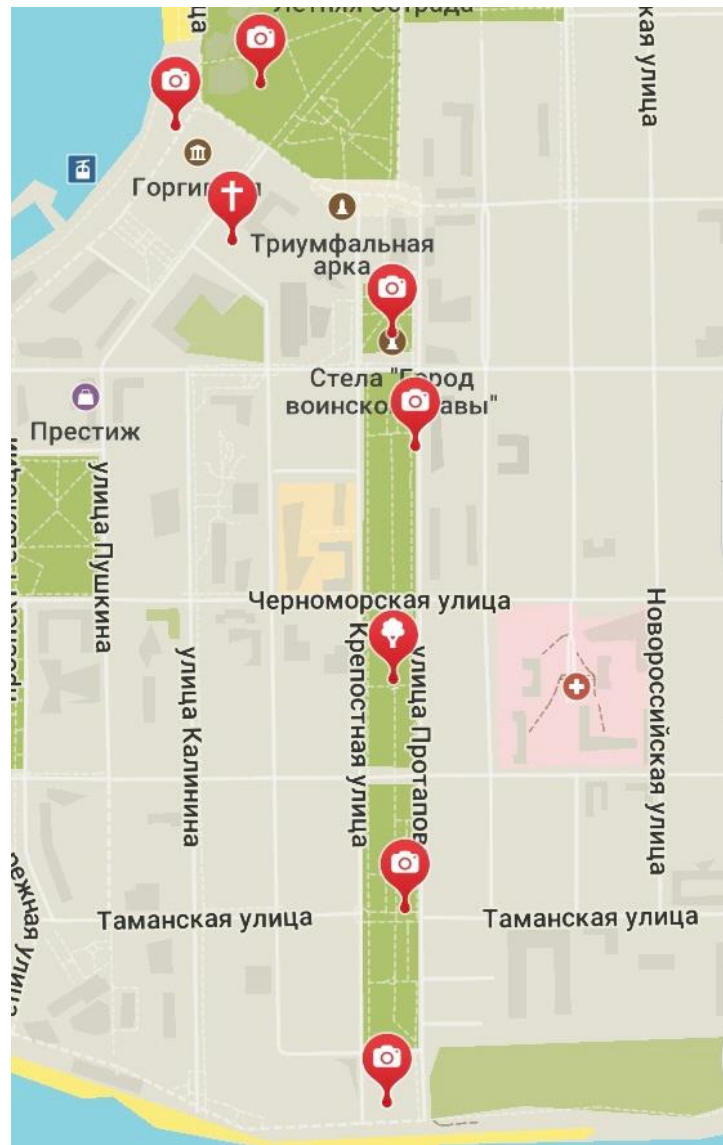
3

- Познакомить участников не на бумаге, а в реальности, с условиями военного времени

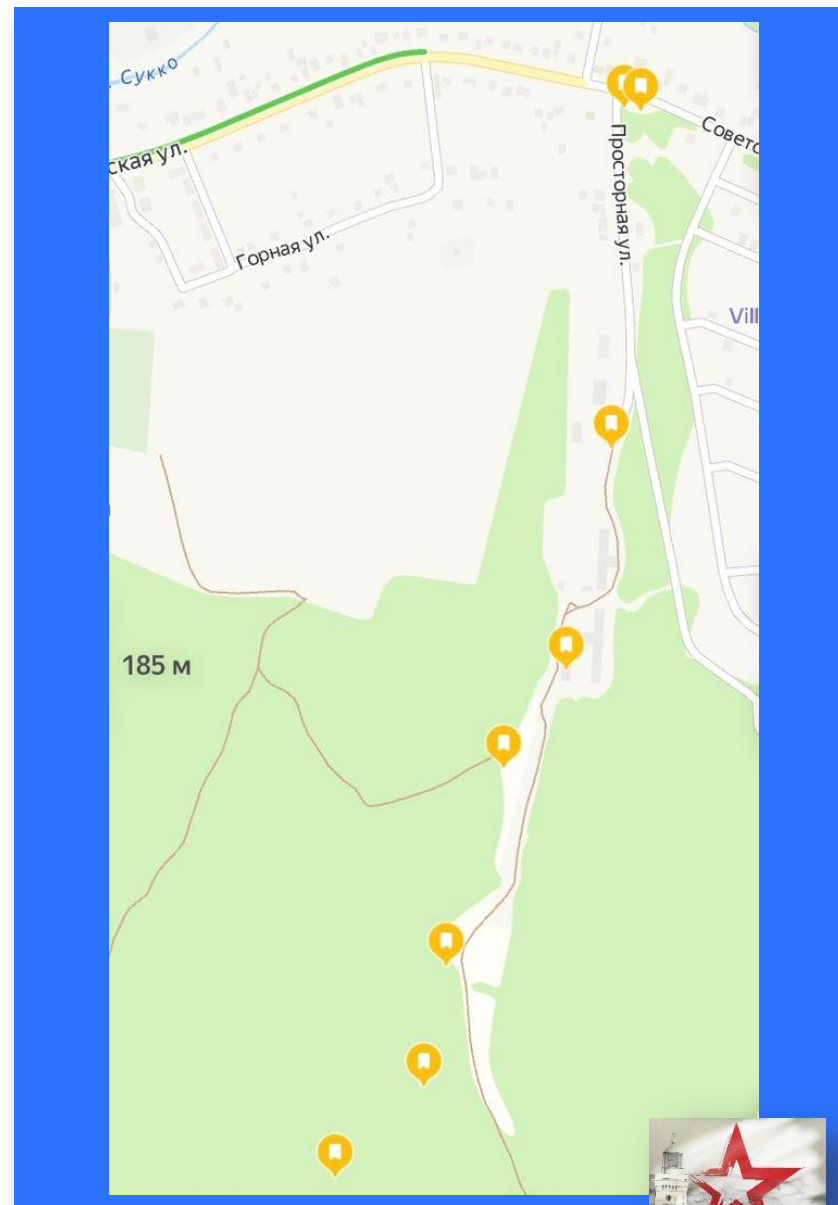


Маршруты

Во всех трех маршрутах, включены и затрагиваются выгодные природные ресурсы, которыми умело пользовались партизаны.



Городской маршрут



ФГБУ «Утриш»
ЗАПОВЕДНИК



Маршрут

А • - Л • - • •
Б - • • • М - -
В • - - Н - •
Г - - • О - - -
Д - • • П • - - •
Е • Р • - •
Ж • • • - С • • •

Ц - • • •
Ч - - - •
Ш - - - -
Щ - - • -
Ъ - - - • • •
Ы - • - -
Ь - • • -
Э • • • • •
Ю • • - -
Я • - • -



Результаты:

1

- Интерес к событиям Великой Отечественной войны, партизанскому движению в г-к Анапа

2

- Применения знаний среди молодежи в обществе

3

- Повышение уровня исторической, прикладной и информационной грамотности







Спасибо за внимание!

