

Слайд 1

Доброе утро! Меня зовут Стребкова Александра, являюсь руководителем проекта пешеходный маршрут «Партизаны Анапы для Победы».

Слайд 2

Немного расскажу о себе, я являюсь студенткой 3 курса кубГУ, г. Краснодара, исторического направления, а также работаю учителем истории и обществознания в школе г-к Анапа, активный волонтер в сфере экскурсий на малой родине и иногда делюсь с ребятами опытом.

Слайд 3

В разработке квест-игры мне помогала команда, это не только молодежь, но и наставники – Серебряные волонтеры. Можете ознакомиться на слайде.

Слайд 4

Мало кто из школьников знает, что Анапа - это город Воинской Славы и на ее территории во время ВЕЛИКОЙ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ ВОЙНЫ действовали партизанские отряды. Как преподаватель, я хочу, чтобы подрастающее поколение, владело знаниями по истории своей малой Родины.

Проблемой является то, что современная молодежь не проявляет интереса к событиям, важным датам военной истории, а к индивидуальному изучению данной темы приходят единицы. На наш взгляд, важно искать новые методики и технологии передачи информации о важнейших событиях истории Российского государства, ВОВ, привлекать детей и подростков не только к знакомству с теорией из книг, официальных источников, но и на практике прикоснуться к предметам, которые имеют непосредственное отношение к войне.

Слайд 5

Изучив проблему и получив новые компетенции на образовательных программах по введению экопатриотических направлений - наша команда попробовала найти новый подход к изучению темы ВОВ. Разработка квест игры с использованием гаджетов, техник и технологий близких нашему подрастающему поколению, которая захватит даже любителя компьютерных игр.

Наша команда давно сотрудничаем с ВДЦ «Смена» в рамках образовательных программ «Я- Патриот», «Я волонтер» и становятся участниками наших разработок.

Слайд 5

Используя современный подход и опыт - мы применили игровые техники с использованием аудиогидов, соревновательного духа команд, связи со старшим поколением. Квест начинается на объекте времен ВОВ и закручивается вокруг истории партизанских отрядов. Главная задача участников, дойти до Землянки, где их ждет головной отряд партизан, с воссозданием среды, приближенной к партизанской реальности. Команда должна двигаться к цели, используя подсказки на остановочных пунктах, и выполняя задания. Сам квест включает три маршрута: 1. Первый – По территории заповедника Утриш, с учетом погодных условий. 2. Второй и третий – на территории города Анапа. Во всех трех маршрутах, включены и затрагиваются выгодные природные ресурсы, которыми умело пользовались партизаны, они тоже понимали, что

лес это основное, что может их защитить и его надо беречь. На территорию заповедника Утриш, участники, двигаясь к основному объекту игры, Землянке, знакомятся и с красно-книжными растениями, животными и индемиками. Можно назвать его еще и Экомаршрут.

Слайд 6

Движение двух команд по маршруту осуществляется с сопровождающим команды. На точках дети получают задания, разработанные с учетом специфики времени ВОВ (ориентирование на местности с использованием компаса и карты, Азбука Морзе, треуголки, листовки, которые раздавались в г-к Анапа, схроны). По мере движения по маршруту к главной цели Землянке, где воссоздан партизанский быт, который организовали наши наставники Волонтеры Серебряного возраста, участники знакомятся не только с историей партизанского движения, но и объектами в городе, которые существовали на тот момент и имели значимость в достижении Победы.

Слайд 7

Главным результатом проведения и реализации проекта «Партизаны Анапы для Победы» стало, безусловно, повышение интереса молодежи к истории, кстати, потом уже через промежуток времени ученики рассказывали, что интересовались у старшего поколения про родственников, учувствовавших в ВОВ, делились историями своей семьи, искали информацию в доп. Источниках. Также уже сами ребята выступали с предложениями о проведении в других образовательных организациях, где учатся их друзья. Участники образовательных программ ВДЦ «Смена» оставляли отзывы после прохождения экскурсии. (Видео)

Спасибо за внимание!